




Pokémon Platin: Kampfkamera

Inhaltsverzeichnis:

- 1.0 Einführung
- 2.0 Die Funktionen im Überblick
- 3.0 Der Browsermodus
- 4.0 Der Globalmodus

1.0 Einführung

Die  **Kampfkamera** ist ein neues Basis-Item, welches man von Handsome, dem Detektiv, erhält. Es steht in besonderer Verbindung zum neuen/renovierten "Global Terminal" in Jubelstadt. Die Hauptfunktion dieses Items ist vor allem das Aufzeichnen und Hochladen von Kämpfen auf einen speziellen Server.

2.0 Die Funktionen im Überblick

Die Kampfkamera verfügt über zwei Hauptmodi:

- Browsermodus (ohne Wi-Fi nutzbar)
 - Kampfrekorder
 - Kampfzonenstatistik
- Globalmodus (benötigt Wi-Fi)
 - Blauer Raum: Kampfarchiv
 - Grüner Raum: Boxen- und Wettbewerbsarchiv
 - Purpurner Raum: Upload und Download

3.0 Der Browsermodus

3.1 Der Kampfrekorder



Unter diesem Menüpunkt findet Ihr eure aufgezeichneten Kämpfe. Ihr könnt maximal einen eigenen und drei per Wi-Fi empfangene Kampfvideos speichern und bei Bedarf löschen. Das Aufzeichnen eines Kampfes ist denkbar einfach: Nachdem ihr einen Kampf der Kategorien **Wi-Fi-, Drahtlos- oder Kampfzonenkampf** beendet habt, könnt ihr auswählen, ob der Kampf gespeichert werden soll oder nicht. Kämpfe gegen wilde Pokémon, einprogrammierte Trainer, Arenaleiter und Top4-Mitglieder können **nicht** aufgezeichnet werden. Jeder aufgenommene Kampf erhält eine eigene ID-Nummer, mit der er sich später - falls ihr ihn hochladen solltet - leicht wiederfinden lässt.



3.2 Kampfzonenstatistik

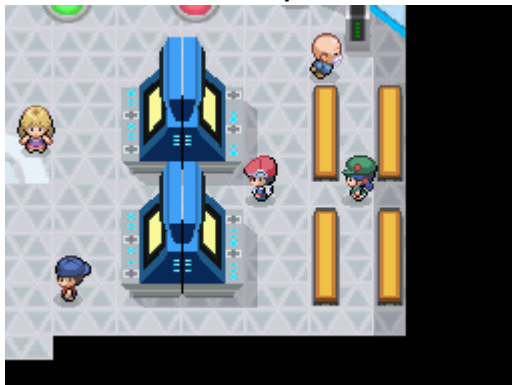


Diese Funktion führt über eure Errungenschaften in der Kampfzone Buch und entspricht dem Kampfpass. Erhaltene BP und bezungene Gegner sowie erhaltene Medaillen werden hier vermerkt.

4.0 Der Globalmodus

Dieser Modus arbeitet eng mit verschiedenen Terminals des Global Terminals (GTS) zusammen und kann dort in speziell eingerichteten Räumen verwendet werden.

4.1 Blauer Raum – Kampfarchiv



Terminal 1 – Hochgeladene Kämpfe

Am oberen der beiden blauen Terminals könnt ihr euch Listen der beliebtesten hochgeladenen Kämpfe ansehen und dabei zwischen VS- und Kampfzonenkampf unterscheiden.

Terminal 2 – Ranglisten

Am unteren Terminal erhaltet Ihr Zugriff auf verschiedene Ranglisten - beispielsweise Trainertyp- oder Kampflisten.



4.2 Grüner Raum – Boxen- und Wettbewerbsarchiv



Terminal 1 – Boxenarchiv

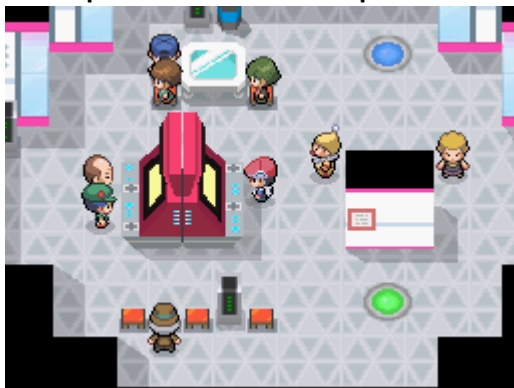
Hier könnt ihr nach Abbildern von Boxen suchen, die von verschiedenen Nutzern hochgeladen wurden. Selbstverständlich habt ihr die Möglichkeit, die Suche durch Angabe verschiedener Attribute, wie Namen und Änderungsdatum, einzugrenzen. Interessiert euch der Inhalt eines Boxenabbildes, so könnt ihr euch die gesamte Box mit allen enthaltenen Pokémon anzeigen lassen, als wären es eine eurer eigenen Boxen. Eine Box voller Shinies wird bei euch auch als Box voller Shinies angezeigt werden.

Hinweis: Pokémon können hiermit **nicht** getauscht, herauf- oder heruntergeladen werden, der Modus ist **nur** zum Schauen da.

Terminal 2 – Wettbewerbsarchiv

Dieser Rechner lässt euch auf die Bilder von liebevoll für Wettbewerben dekorierten Pokémon zugreifen. Nachdem ihr euch für eine bestimmte Spezies entschieden habt, bekommt ihr die jeweiligen Treffer für eure Suche angezeigt, die ihr in Ruhe ansehen könnt.

4.3 Purpurfarbener Raum – Upload und Download



In diesem Raum befindet sich lediglich ein einzelnes Terminal, an dem ihr eure aufgezeichneten Kämpfe auf die Nintendoserver hochladen oder nach bestimmten Kämpfen suchen könnt. Auch hierfür könnt ihr Suchkriterien wie Trainername, Beliebtheit oder die ID-Nummer des jeweiligen Kampfes nutzen. Habt ihr euch einen Kampf ausgesucht, dürft ihr zwischen "sofort ansehen" und "für später speichern" wählen. Denkt jedoch daran, dass nur drei Fremdkämpfe auf einmal auf eurem Spiel gespeichert werden können.