



## Pokémon Platin: Rotom

### Inhaltsverzeichnis:

- 1.0 Vorgeschichte
- 2.0 Wie erhält man eines?
- 3.0 Auf einen Blick
- 4.0 Werte



### 1.0 Vorgeschichte

Sobald man den später erwähnten geheimen Teil des Team Galaktik Gebäudes in Ewigewald betritt, findet man ein Tagebuch eines Jungen namens Pluto, indem er schildert wie er seinen verloren gegangenen Spielzeugroboter sucht, und dabei beobachtet wie ein Rotom aus einem Rasenmäher steigt. Die Beiden schließen schnell Freundschaft, konnten sich wegen Rotoms geisterhafter Erscheinung jedoch nie berühren, weil er dies trotz allem versuchte erlitt er einen Stromschlag und wurde ohnmächtig. Als er wieder zu sich kam schlüpfte das Pokémon in seinen Spielzeugroboter, um das Spielen zusammen zu erleichtern. Im Laufe der Zeit baute Pluto viele Maschinen, in die Rotom je nach Laune schlüpfen konnte.

### 2.0 Wie erhält man eines

	<p>Die Ursprungsform von Rotom wird, wie in D/P, in der alten Villa, sprich dem Geisterhaus im Ewigwald, zu finden sein. In Platin bekommt es von Nintendo 5 weitere Formen spendiert, die durch einen Schlüssel freizuschalten sind, welcher in Japan zwischen dem 28. September und 5. November per WiFi verteilt wurde.</p>
	<p>Sobald man den Schlüssel erworben hat, begibt man sich ins Team Galaktik Gebäude in Ewigewald. Dort wird man zwischen einem Bücherregal und einer Wand hindurch nun ein völlig, bis dahin unbekanntes, Zimmer betreten können.</p>





Dort erwarten den Spieler fünf verschiedene Geräte. Wenn man Rotom im Team mit sich führt, kann man nun eines der Geräte auswählen, von dem Rotom dann "Besitz ergreift" und seine Form verändert.

Dies kann man man beliebig oft wiederholen, und sich so oft man möchte ein neues, schickes Outfit für sein Rotom zulegen. Zu beachten ist allerdings, das Rotom sobald es seine Form verändert, eine neue Spezialattacke erlernt, die es beim Verändern dieser wieder vergessen wird.

Um Rotom wieder in seine Ursprungsform zurückkehren zu lassen, spricht man einfach den Platz des Gerätes der Form an, welche es gerade inne hat.

### 3.0 Auf einen Blick

Rotom Form	Grundform	Kühlschrank	Ventilator	Waschmaschine	Rasenmäher	Herd / Toaster
Bild						
Item						
Sp-Attacke		Blizzard	Windschnitt	Hydropumpe	Blättersturm	Hitzekoller

Rotom hat, egal in welcher Form es sich befindet, immer die Typenkombination der Ursprungsform, also Geist / Elektro (  /  ).

### 4.0 Werte

Rotom Lv. 100	KP	Atk	Def	Spez. Atk	Spez. Def	SpD
Base Stats	50	65	107	105	107	86
Min – Max (+ Wesen)	210-304	121-206	197-128	193-278	197-281	159-243
Min – Max (~ Wesen)	210-304	135-229	219-313	215-309	219-313	177-271
Min – Max (- Wesen)	210-304	148-251	240-344	236-339	240-344	194-298