

Team



Standard OU-Team

#	Name	Typ	Item	Charakteristik	KP	Angr	Vert	Init	SpAngr	SpVert	
248	Despotar Tyranitar	Gestein / Unlicht	Wahlband Choice Band	Sandsturm Sand Stream	Löst beim Einsatz im Kampf einen Sandsturm aus. Der Effekt ist jedoch - im Gegensatz zur Attacke Sandsturm - nicht zeitlich begrenzt und wird auch nach der Auswirkung nicht aufgehoben.	342	550	256	243	203	236
145	Zapdos Zapdos	Elektro / Flug	Überreste Leftovers	Erzwinger Pressure	Zwingt den Gegner dazu, zum Auführung jeder beliebigen Attacke zwei APs statt einem AP zu verbrauchen.	384	175	286	245	286	216
376	Metagross Metagross	Stahl / Psycho	Überreste Leftovers	Neutraltorso Clear Body	Die Statuswerte dieses Pokémons können nicht durch gegnerische Attacken oder Charakteristiken gesenkt werden. Das Zurücksetzen der Werte durch die Attacke Dunkelnebel ist davon nicht betroffen. Die Werte können weiters nach wie vor durch Verbrennung oder Paralyse gesenkt werden.	364	405	297	176	203	216
73	Tentoxa Tentacruel	Wasser / Gift	Überreste Leftovers	Neutraltorso Clear Body	Die Statuswerte dieses Pokémons können nicht durch gegnerische Attacken oder Charakteristiken gesenkt werden. Das Zurücksetzen der Werte durch die Attacke Dunkelnebel ist davon nicht betroffen. Die Werte können weiters nach wie vor durch Verbrennung oder Paralyse gesenkt werden.	364	158	166	254	241	303
242	Heiteira Blissey	Normal	Überreste Leftovers	Innere Kraft Natural Cure	Beim Tausch werden alle Status-Probleme geheilt.	671	50	130	146	230	306
251	Celebi Celebi	Psycho / Pflanze	Überreste Leftovers	Innere Kraft Natural Cure	Beim Tausch werden alle Status-Probleme geheilt.	404	199	328	236	236	237

Items

Wahlband Stärkt den Angriffs-Wert. Aber nur eine Attacke ist einsetzbar.
 Überreste Füllt im Kampf stetig KP auf.

Despotar
 Celebi, Heiteira, Metagross, Tentoxa, Zapdos

Typen-Schwächen

		Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Despotar	PHY	0.5	2	1	0.5	2	0.5	1	0.5	0	2	3.9	0.5	1	1	2	0.5	2
	SPE	0.5	2.1	1.1	0.5	2.1	0.5	1.1	0.5	0	2.1	4.2	0.5	1.1	1.1	2.1	0.5	2.1
Zapdos	PHY	0.9	0.4	0.9	0.9	0.4	0.9	0.9	0.9	0.9	0.9	0.4	0.9	1.7	1.7	0.4	0.4	0
	SPE	1.2	0.6	1.2	1.2	0.6	1.2	1.2	1.2	1.2	1.2	0.6	1.2	2.3	2.3	0.6	0.6	0
Metagross	PHY	0.4	0.4	0.8	1.7	0.8	0.8	0.4	0	0.2	0.8	0.8	0.8	0.4	0.4	0.4	0.4	1.7
	SPE	0.6	0.6	1.2	2.3	1.2	1.2	0.6	0	0.3	1.2	1.2	1.2	0.6	0.6	0.6	0.6	2.3
Tentoxa	PHY	1.5	1.5	3	0.8	0.8	1.5	1.5	0.8	3	0.8	0.8	1.5	0.8	1.5	0.8	1.5	3
	SPE	0.8	0.8	1.7	0.4	0.4	0.8	0.8	0.4	1.7	0.4	0.4	0.8	0.4	0.8	0.4	0.8	1.7
Heiteira	PHY	1.9	1.9	1.9	1.9	1.9	0	1.9	1.9	1.9	1.9	3.8	1.9	1.9	1.9	1.9	1.9	1.9
	SPE	0.8	0.8	0.8	0.8	0.8	0	0.8	0.8	0.8	0.8	1.6	0.8	0.8	0.8	0.8	0.8	0.8
Celebi	PHY	0.8	0.4	0.4	1.5	3	1.5	0.8	1.5	0.4	0.4	0.4	1.5	1.5	0.8	0.8	1.5	0.4
	SPE	1.1	0.5	0.5	2.1	4.2	2.1	1.1	2.1	0.5	0.5	0.5	2.1	2.1	1.1	1.1	2.1	0.5

Strategie

Despotar und Metagross dienen der physischen Offensive, Zapdos sowie Tentoxa und Celebi auf der speziellen Seite. Metagross dient zudem als Statustaker, Celebi supportet. Heiteira wallt speziell und Zapdos soll die physische Seite abdecken.

Despotar

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Knirscher Crunch	15	80	100	Beißt mit scharfen Reißzähnen zu und senkt eventuell die Spezial-Verteidigung.	Unlicht PHY	1	1	1	1	1	2	1	1	2	1	1/2	1/2	1	1	1/2	1	1
Erdbeben Earthquake	10	100	100	Ein mächtiges Beben, das, abgesehen von fliegenden Pokémon, alle kämpfenden PKMN (außer Anw.) trifft.	Boden PHY	1	1/2	2	2	1/2	1	1	2	1	1	1	1	1	2	2	0	1
Verfolgung Pursuit	20	40	100	Richtet großen Schaden bei Austausch des Gegners an.	Unlicht PHY	1	1	1	1	1	2	1	1	2	1	1/2	1/2	1	1	1/2	1	1
Steinkante Stone Edge	5	100	80	Anwender sticht den Gegner mit scharfen Steinen. Hohe Volltrefferquote.	Gestein PHY	1	1	1	2	2	1	1	1	1	1	1/2	1	2	1	1/2	2	1/2

Zapdos

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Kraftreserve Hidden Power	15	70	100	Die Wirkung und Typ der Attacke hängt vom Anwender ab.	Ice SPE	1	2	1	1/2	1	1	2	1	1	1/2	1	1	1/2	1	1/2	2	2
Donnerblitz Thunderbolt	15	95	100	Eine starke Elektro-Attacke, die den Gegner evtl. paralyisiert.	Elektro SPE	1	1/2	1/2	1	1	1	1/2	1	1	2	1	1	1	1	1	2	0
Toxin Toxic	10	0	85	Vergiftet den Gegner mit einem potenten Toxin. Vergiftung wird von Runde zu Runde stärker.	Gift																	
Ruheort Roost	10	0	0	Anwender landet und ruht sich aus. Max. die Hälfte der KP werden so regeneriert.	Flug																	

Metagross

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Erholung Rest	10	0	100	Anwender schläft zwei Runden, um KP und Psycho Status voll zu erneuern.																		
Schlafrede Sleep Talk	10	0	100	Setzt per Zufall eine ihm bekannte Attacke Normal im Schlaf ein.	Normal																	
Sternenhieb Meteor Mash	10	100	85	Angriff mit einem harten, schnellen Schlag. Erhöht eventuell Angriffs-Wert.	Stahl PHY	1	1	½	½	1	1	1	1	1	½	1	1	2	2	½	1	1
Erdbeben Earthquake	10	100	100	Ein mächtiges Beben, das, abgesehen von fliegenden Pokémon, alle kämpfenden PKMN (außer Anw.) trifft.	Boden PHY	1	½	2	2	½	1	1	2	1	1	1	1	1	2	2	0	1

Tentoxa

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Eisstrahl Ice Beam	10	95	100	Der Gegner wird von einem Eisstrahl getroffen und friert eventuell ein.	Eis SPE	1	2	1	½	1	1	2	1	1	½	1	1	½	1	½	2	2
Surfer Surf	15	95	100	Eine Welle bricht über alle PKMN außer dem Anwender herein. Macht das Surfen möglich.	Wasser SPE	1	½	1	2	1	1	½	1	1	½	1	1	1	2	1	1	2
Matschbombe Sludge Bomb	10	90	100	Gegner wird mit dreckigem Schlamm beworfen und dabei eventuell vergiftet.	Gift SPE	1	2	1	1	1	½	1	½	1	1	1	1	1	½	0	1	½
Kraftreserve Hidden Power	15	70	100	Die Wirkung und Typ der Attacke hängt vom Anwender ab.	Electric SPE	1	½	½	1	1	1	½	1	1	2	1	1	1	1	1	2	0

Heiteira

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod	
Eisstrahl Ice Beam	10	95	100	Der Gegner wird von einem Eisstrahl getroffen und friert eventuell ein.	Eis SPE	1	2	1	1/2	1	1	2	1	1	1/2	1	1	1/2	1	1/2	2	2	
Aromakur Aromatherapy	5	0	100	Heilt alle Statusprobleme des Teams mit beruhigendem Duft.	Pflanze																		
Weichei Softboiled	10	0	100	Max. KP des Anwenders werden halb aufgefüllt. Heilung vom Team außerhalb von Kämpfen.	Normal																		
Geowurf Seismic Toss	20	Var.	100	Gegner wird mit der Kraft der Gravitation umgeworfen. Richtet Schaden gemäß Level des Angreifers an.	Kampf PHY	2	1	1	1	1/2	0	1	1/2	1/2	1	1		2	2	2	2	1/2	1

Celebi

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Egelsamen Leech Seed	10	0	90	Gegner wird bepflanzt und verliert jede Runde KP, die wiederum den Anwender heilen.	Pflanze																	
Genesung Recover	10	0	100	Eine Selbstheilung. KP des Anwenders werden mit 50 % d. max. KP aufgefüllt.	Normal																	
Reflektor Reflect	20	0	100	Lichtwand, die fünf Runden den Schaden von physischen gegn. Treffern reduziert.	Psycho																	
Energieball Energy Ball	10	80	100	Anwender zieht Kraft aus der Natur und feuert sie auf Gegn. Senkt eventuell gegn. Spezial-Verteidigung.	Pflanze SPE	1	1/2	1	1/2	1/2	1	1/2	1/2	1	2	1	1	1	2	1/2	1/2	2