

## Team



### Standard OU-Team

#	Name	Typ	Item	Charakteristik	KP	Angr	Vert	Init	SpAngr	SpVert	
407	Roserade Roserade	Pflanze / Gift	Prunusbeere Lum Berry	Innere Kraft Natural Cure	Beim Tausch werden alle Status-Probleme geheilt.	262	157	209	236	348	246
448	Lucario Lucario	Kampf / Stahl	Leben-Orb Life Orb	Felsenfest Steadfast	Speed steigt, wenn das Pokémon zurückschreckt.	282	319	176	306	239	176
134	Aquana Vaporeon	Wasser	Überreste Leftovers	H2O-Absorber Water Absorb	Gibt die KP zurück, die das Pokémon durch einen Wasser-Angriff verloren hat, jedoch maximal 1/4 der vollen KP. Voraussetzung ist, dass das Pokémon den Angriff überlebt hat.	464	149	240	166	255	227
242	Heiteira Blissey	Normal	Überreste Leftovers	Innere Kraft Natural Cure	Beim Tausch werden alle Status-Probleme geheilt.	714	50	130	146	186	307
94	Gengar Gengar	Geist / Gift	Expertengurt Expert Belt	Schwebe Levitate	Boden-Attacken, Stachler und die Charakteristik Ausweglos haben keine Wirkung auf dieses Pokémon.	261	182	140	350	344	186
130	Garados Gyarados	Wasser / Flug	Leben-Orb Life Orb	Bedroher Intimidate	Wird ein Pokémon mit dieser Charakteristik in den Kampf eingewechselt, senkt es den gegnerischen Angriff um 1 Level. Eine Wertsenkung von einem Level bedeutet eine Senkung um 33%, wenn die Werte vorher auf Basislevel waren. Nähere Informationen gibt es im Abschnitt "Veränderungen während des Kampfes".	332	383	194	261	140	236

## Items

Expertengurt	Dieser alte Gürtel verstärkt sehr effektive Attacken.
Leben-Orb	Verstärkt Attacken, aber jede Attacke kostet den Träger KP.
Prunusbeere	Hebt Statusprobleme eines Pokémon auf.
Überreste	Füllt im Kampf stetig KP auf.

Gengar
Garados, Lucario
Roserade
Aquana, Heiteira

## Typen-Schwächen

		Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Roserade	PHY	1.2	0.3	0.6	2.4	1.2	1.2	1.2	1.2	2.4	0.6	0.6	1.2	2.4	1.2	1.2	2.4	1.2
	SPE	1	0.3	0.5	2	1	1	1	1	2	0.5	0.5	1	2	1	1	2	1
Lucario	PHY	0.7	0.7	1.4	2.8	0.4	0.7	0.7	0	1.4	1.4	2.8	0.4	0.7	0.4	0.7	1.4	2.8
	SPE	0.7	0.7	1.4	2.8	0.4	0.7	0.7	0	1.4	1.4	2.8	0.4	0.7	0.4	0.7	1.4	2.8
Aquana	PHY	1	2.1	2.1	0.5	1	1	1	1	1	0.5	1	1	0.5	1	0.5	1	1
	SPE	1.1	2.2	2.2	0.6	1.1	1.1	1.1	1.1	1.1	0.6	1.1	1.1	0.6	1.1	0.6	1.1	1.1
Heiteira	PHY	1.9	1.9	1.9	1.9	1.9	0	1.9	1.9	1.9	1.9	3.8	1.9	1.9	1.9	1.9	1.9	1.9
	SPE	0.8	0.8	0.8	0.8	0.8	0	0.8	0.8	0.8	0.8	1.6	0.8	0.8	0.8	0.8	0.8	0.8
Gengar	PHY	0	0.9	1.8	1.8	0.4	3.6	1.8	0.4	3.6	1.8	0	3.6	1.8	1.8	1.8	1.8	0
	SPE	0	0.7	1.3	1.3	0.3	2.7	1.3	0.3	2.7	1.3	0	2.7	1.3	1.3	1.3	1.3	0
Garados	PHY	1.3	1.3	5.2	0.6	0.6	1.3	1.3	1.3	1.3	0.6	0.6	1.3	1.3	2.6	0.6	1.3	0
	SPE	1.1	1.1	4.2	0.5	0.5	1.1	1.1	1.1	1.1	0.5	0.5	1.1	1.1	2.1	0.5	1.1	0

## Strategie

Ein offensives Team. Lucario und Garados machen den physischen Teil, Roserade und Aquana und zum Teil Garados helfen speziell. Aquana und Garados dienen der physischen Defensive und Heiteira der speziellen Defensive. Am Anfang legt Roserade erstmal den Gegner schlafen und spikt dann, was Lucario und Garados das Besiegen von Überbleibseln einfacher macht.

## Roserade

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Giftspitzen Toxic Spikes	20	0	0	Anwender legt eine Falle mit Giftdornen aus. Gegner, die in Kampf eingreifen, werden vergiftet.	Gift																	
Schlafpuder Sleep Powder	15	0	75	Verstreut Puder, der den Gegner eventuell Normal in Schlaf versetzt.	Normal																	
Blättersturm Leaf Storm	5	140	90	Anwender erzeugt einen Sturm von scharfen Blättern. Rückstoß senkt Spez. Angriff d. Anwenders.	Pflanze SPE	1	1/2	1	1/2	1/2	1	1/2	1/2	1	2	1	1	1	2	1/2	1/2	2
Kraftreserve Hidden Power	15	70	100	Die Wirkung und Typ der Attacke hängt vom Anwender ab.	Fire SPE	1	2	1	1/2	2	1	1/2	1	1	1/2	1	1	2	1/2	2	1	1

## Lucario

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Schwertanz Swords Dance	30	0	100	Ein wilder Kampftanz, der den Angriffs-Wert drastisch erhöht.	Normal																	
Nahkampf Close Combat	5	120	100	Nahkampf-Attacke ohne Rücksicht auf Verluste. Senkt Verteidig. u. Spezial- Vert. des Anwenders.	Kampf PHY	2	1	1	1	1/2	0	1	1/2	1/2	1	1	2	2	2	2	1/2	1
Patronenhieb Bullet Punch	30	40	100	Gegner wird von einem ultraschnellen Hieb getroffen. Erstschlaggarantie.	Stahl PHY	1	1	1/2	1/2	1	1	1	1	1	1/2	1	1	2	2	1/2	1	1
Turbotempo Extremespeed	5	80	100	Extrem schnelle und kraftvolle Attacke, die stets zuerst trifft.	Normal PHY	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1/2	1/2	1	1

## Aquana

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Wunschtraum Wish	10	0	100	Ein Wunsch, der KP auffüllt. Maximal die Hälfte der KP werden in der nächsten Runde regeneriert.	Normal																	
Surfer Surf	15	95	100	Eine Welle bricht über alle PKMN außer dem Anwender herein. Macht das Surfen möglich.	Wasser SPE	1	½	1	2	1	1	½	1	1	½	1	1	1	2	1	1	2
Schutzschild Protect	10	0	100	Anwender weicht jeder Attacke aus. Scheitert eventuell bei Wiederholung.	Normal																	
Kraftreserve Hidden Power	15	70	100	Die Wirkung und Typ der Attacke hängt vom Anwender ab.	Electric SPE	1	½	½	1	1	1	½	1	1	2	1	1	1	1	1	2	0

## Heiteira

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Aromakur Aromatherapy	5	0	100	Heilt alle Statusprobleme des Teams mit beruhigendem Duft.	Pflanze																	
Eisstrahl Ice Beam	10	95	100	Der Gegner wird von einem Eisstrahl getroffen und friert eventuell ein.	Eis SPE	1	2	1	½	1	1	2	1	1	½	1	1	½	1	½	2	2
Weichei Softboiled	10	0	100	Max. KP des Anwenders werden halb aufge- füllt. Heilung vom Team außerhalb von Kämpfen.	Normal																	
Tarnsteine Stealth Rock	20	0	0	Falle mit schwebenden Steinen. In Kampf eingreifende Gegner nehmen Schaden.	Gestein																	

## Gengar

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Fokusstoß Focus Blast	5	120	70	Anwender erhöht seinen mentalen Fokus und greift dann an. Senkt gegnerische Spezial-Verteidigung.	Kampf SPE	2	1	1	1	½	0	1	½	½	1	1	2	2	2	2	½	1
Hypnose Hypnosis	20	0	60	Hypno-Attacke, die den Gegner in Schlaf versetzt.	Psycho																	
Delegator Substitute	10	0	100	Lockvogel, der eine gewisse Anzahl der max. KP des Anwenders besitzt.	Normal																	
Spukball Shadow Ball	15	80	100	Bewirft Gegner mit gruseligem Ball und senkt eventuell die Spezial-Verteidigung.	Geist SPE	0	1	1	1	1	2	1	1	2	1	1	½	1	1	½	1	1

## Garados

Attacke	AP	SP	TQ	Beschreibung	Typ	Nor	Pfl	Ele	Feu	Käf	Gei	Dra	Gif	Psy	Wa	Kpf	Unl	Eis	Ges	Sta	Flu	Bod
Drachentanz Dragon Dance	20	0	100	Ein mystischer Tanz, der den Angriffs- und Drache Initiative-Wert erhöht.																		
Erdbeben Earthquake	10	100	100	Ein mächtiges Beben, das, abgesehen von fliegenden Pokémon, alle kämpfenden PKMN (außer Anw.) trifft.	Boden PHY	1	½	2	2	½	1	1	2	1	1	1	1	1	2	2	0	1
Steinkante Stone Edge	5	100	80	Anwender sticht den Gegner mit scharfen Steinen. Hohe Volltrefferquote.	Gestein PHY	1	1	1	2	2	1	1	1	1	1	½	1	2	1	½	2	½
Kaskade Waterfall	15	80	100	Eine mächtige Attacke. Wasserfälle können damit erklommen werden.	Wasser PHY	1	½	1	2	1	1	½	1	1	½	1	1	1	2	1	1	2