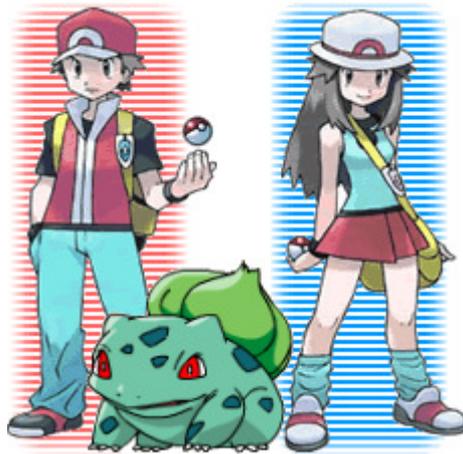


DER POKEMONEXPERTE

www.pokemonexperte.de / post@pokemonexperte.de

Checkliste zu Pokémon Feuerrot und Blattgrün



©2004 pokemonexperte.de

Diese Checkliste listet die wichtigsten Schritte im Spiel auf. Für nähere Informationen zu einzelnen Stellen im Spiel gibt es die Komplettlösung. Unter dem Ort ist jeweils angegeben, wo diese Stelle in der Komplettlösung zu finden ist.

Alabastia

Teil 1, Punkt 1

- Verlasse die Stadt Richtung Norden, Professor Eich erscheint
- Wähle in Professor Eichs Labor dein Startpokémon aus
- Bestreite deinen ersten Kampf gegen deinen Rivalen
- Verlasse die Stadt nach Norden

Vertania City

Teil 1, Punkt 2

- Gehe Richtung Norden bis nach Vertania City
- Gehe in den Pokémon-Shop
- Bringe das Paket aus Vertania City nach Alabastia zu Professor Eich

Mamoria City

Teil 1, Punkte 3 und 4

- Gehe nach Norden bis zum Vertania Wald
- Durchquere den Vertania Wald
- Besiege in Mamoria City den Arenaleiter Rocko
- Hole dir im Osten der Stadt die Laufschuhe ab

Mondberg

Teil 2, Punkt 5

- Gehe Richtung Osten bis zum Mondberg
- Besiege Team Rocket in der Höhle
- Nimm dir ein Fossil und verlasse den Mondberg

Azuria City

Teil 2, Punkte 6 und 7

- Besiege Arenaleiterin Misty
- Verlasse die Stadt Richtung Norden
- Besiege deinen Rivalen
- Besiege die 6 Trainer auf der Nugget-Brücke
- Gehe nach Osten bis zu Bills Küstenhaus
- Hilf Bill, um ein Ticket für die MS Anne zu bekommen
- Gehe zurück nach Azuria City
- Verlasse die Stadt nach Süden (dazu musst du durch das Haus, in dem eingebrochen wurde)

Orania City und MS Anne

Teil 2, Punkt 7

- Gehe an Bord der MS Anne

- Besiege an Bord der MS Anne möglichst viele Trainer sowie deinen Rivalen
- Suche den Kapitän der MS Anne auf und lasse dir VM Zerschneider geben
- Verlasse das Schiff
- Besiege Arenaleiter Major Bob

Felstunnel

Teil 2, Punkt 8

- Durchquere den Digda-Tunnel (Zugang östlich von Orania City)
- Hole dir VM Blitz in einem Haus südlich vom Ausgang des Digda-Tunnels ab
- Gehe wieder zurück bis nach Azuria City
- Verlasse Azuria City nach Osten
- Gehe nach Osten bis du zum Felstunnel kommst
- Erleuchte den Felstunnel mit VM Blitz und durchquere ihn
- Du kommst nach Lavandia

Prismania City

Teil 2, Punkt 9 und Teil 3, Punkt 10

- Verlasse Lavandia nach Westen
- Gehe nach Westen bis du in Prismania City bist
- Gehe in die Spielhalle und mache das Rocket Versteck ausfindig
- Besiege die Team Rocket Mitglieder im Team Rocket Versteck und hole dir von Giovanni (dem Team Rocket Anführer) das Item „Silph Scope“
- Besiege Arenaleiterin Erika

Lavandia

Teil 3, Punkt 11

- Gehe in den Totenturm von Lavandia
- Besiege möglichst viele Trainer sowie deinen Rivalen
- Gehe bis in das oberste Geschoss und befreie dort Mr. Fuji. Er gibt dir die Pokéflöte

Saffronia City

Teil 3, Punkte 12 und 13

- Gehe in die Pokémon-Villa von Prismania City und sprich mir einer alten Dame im Erdgeschoss. Erst danach darfst du an den Wachen vor Saffronia City vorbei
- Gehe nach Saffronia City
- Gehe in das Silph Co Gebäude
- Besiege möglichst viele Team Rocket Mitglieder und finde den Türöffner.
- Besiege deinen Rivalen
- Besiege Giovanni und lasse dir vom Chef von Silph Co den Meisterball geben
- Besiege in der kleinen Arena Karate Dojo und lass dir Kicklee oder Nockchan geben
- Hole dir den Orden der Psycho-Arena, indem du Arenaleiterin Sabrina besiegst

Fuchsania City und Safarizone

Teil 4, Punkte 14 und 15

- Verlasse Prismania City nach Westen
- Wecke das schlafende Relaxo und fange es

- Reise über den Fahrradweg nach Fuchsania City
- Besiege Arenaleiter Koga
- Gehe in die Safarizone
- Suche in der Safarizone nach dem versteckten Haus (du bekommst dort VM Surfer) und nach den Goldzähnen des Parkwächters.
- Tausche in Fuchsania City die Goldzähne gegen VM Stärke ein

Kraftwerk

Teil 4, Punkt 16

- Reise zum Kraftwerk (nahe des Felstunnels)
- Fange Zapdos im Kraftwerk

Seeschauminsel

Teil 4, Punkt 17

- Verlasse Fuchsania City nach Süden
- Surfe zuerst südlich, dann westlich bis zu den Seeschauminseln
- Fange Arktos in der Höhle auf der Seeschauminsel
- Durchquere die Höhle und reise weiter zur Zinnoberinsel

Zinnoberinsel

Teil 4, Punkt 18

- Gib dein Fossil ins Labor, um es zu Leben zu erwecken
- Suche im Pokémon-Haus nach dem ?-Öffner
- Besiege Arenaleiter Pyro in der Arena. Um in diese zu gelangen, brauchst du den ?-Öffner

Regenbogeninseln

Teil 4, Punkte 19 und 20

- Reise auf Regenbogeninsel 1 und fange dir dort im Norden Lavados
- Reise zu Regenbogeninsel 2 und sprich dort mit den Eltern des weggelaufenen Kindes
- Reise zu Regenbogeninsel 3
- Besiege die Fahrrad-Gang
- Finde im Wald im Nordwesten der Insel das weggelaufene Kind und bringe es nach Hause
- Reise von den Inseln wieder ab

Vertania City

Teil 5, Punkt 21

- Reise nach Vertania City
- Hole dir dort den letzten Orden mit einem Sieg über Arenaleiter Giovanni

Siegesstraße und Top4

Teil 5, Punkte 22 und 23

- Verlasse Vertania City nach Westen
- Besiege deinen Rivalen auf dem Weg zu den Top4

- Durchquere die Siegesstraße
- Besiege die Top4

Nationaldex

Teil 5, Punkt 24

- Fange so viele verschiedene Pokémon, dass du 60 Pokémon in deinem Pokédex hast
- Reise nach Alabastia. Lasse dir von Professor Eich den Nationaldex geben

Reparatur der Zeitkapsel

Teil 6, Punkt 25

- In Oriania City ankert wieder ein Schiff, mit dem du zu Regenbogeninsel 1 reisen musst
- Sprich dort mit Celio
- Hole dir aus einer Höhle auf Regenbogeninsel 1 den Rubin
- Tausche das Regenbogenticket im Pokémon Center gegen die Rubin-Platte ein
- Reise zu Regenbogeninsel 5 und besiege dort alle Team Rocket Mitglieder
- Reise zu Regenbogeninsel 6
- Suche die Ruine im Süden der Insel und versuche aus dieser den Saphir zu bekommen.
- Der Saphir wird dir weggeschnappt. Reise zurück zu Regenbogeninsel 5
- Suche im Team Rocket Hauptquartier nach dem Dieb der Platte
- Bringe den Saphir ins Pokécenter auf Regenbogeninsel 1. Die Zeitkapsel funktioniert jetzt – der Tausch zu Rubin/Saphir ist nun möglich.

Geheimdungeon und Top4

Teil 6, Punkte 26 und 27

- Reise nach Azuria City.
- Gehe nördlich, bis du zu einem Fluss kommst. Surfe über diesen, bis du zum Eingang des Geheimdungeons kommst.
- Fange im Geheimdungeon Mewtu (Level 70)
- Reise zum Indigo Plateau. Besiege dort die Top4 nochmals. Achtung, dieses Mal haben sie höhere Level.

Regenbogeninsel 7

Teil 6, Punkte 28 und 29

- Gewinne im Duellturm
- Gehe in den Süden der Insel
- Löse das kleine Rätsel in einer Höhle
- Surfe zu den 7 Ruinen mit den Icoognitos im Süden
- Fange möglichst viele verschiedene Icoognitos

Spielziele

- Baue dir ein schlagkräftiges Team auf
- Fange alle 150 bzw. 386 Pokémon
- Fange alle 28 Variationen der Icoognitos